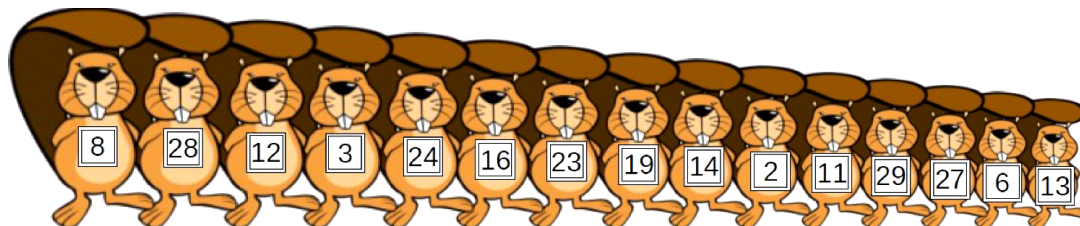


EKIPNI DRESI IN ŠTEVILKE

Prva ekipa se je postavila po vrsti glede na številke na dresih.



Druga se je uredila po velikosti.



Koliko števil, ki so jih uporabili v prvi ekipi, so uporabili tudi v drugi ekipi?

BOBROVA KODA

Bobrovka Barbara je za rojstni dan dobila dve štipiljki. Domislila se je, kako z njima zapisovati črke B, A, R, E in Y.

ČRKA	B	A	R	E	Y
KODA					

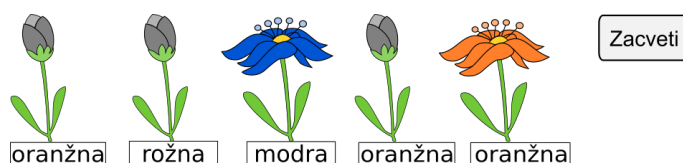
Ime Barbara bi zakodirala takole:

Nato zapiše še imena svojih prijateljev. Toda veter je pomešal njene zapise. Pomagaj ji. Poveži ime z ustreznim zapisom s štipiljkami.

Abby	
Arya	
Barry	
Ray	

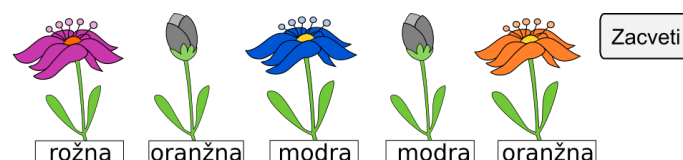
BARVE ROŽ

Jana igra igrico, v kateri mora ugibati barve rož. Rože so lahko oranžne, rožne ali modre. Pod vsako mora napisati barvo in pritisniti tipko »Zacveti«. Rože, katerih barvo je uganila, se razcvetijo. Rezultat prvega poskusa je na desni.



Barvo tretje in pete rože je že uganila. V drugem poskusu je poskusila druge barve za tri rože.

Zdaj že pozna barve vseh petih rož. Kakšne so, po vrsti?



- Enemu od bobrov je ime Robi.
- Bober z obema rokama v zraku stoji zraven Petra.
- Andrej stoji zraven bobra brez značke.
- Matej nima obeh rok v zraku.

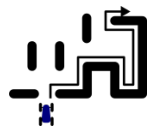
K vsakemu bobru zapiši njegovo ime.



Bobrovka Beti je uredila predmete na polici tako, da predmet pravokotne oblike nikoli ni zraven drugega pravokotnega ali zraven okroglega predmeta. Katera slika kaže takšno ureditev?



Robot vozi skozi labirint tako, da vedno, ko je mogoče, zavije desno. Če ne more desno, gre naravnost. Če ne more naravnost, gre levo. Pozorno si oglej primer na desni!



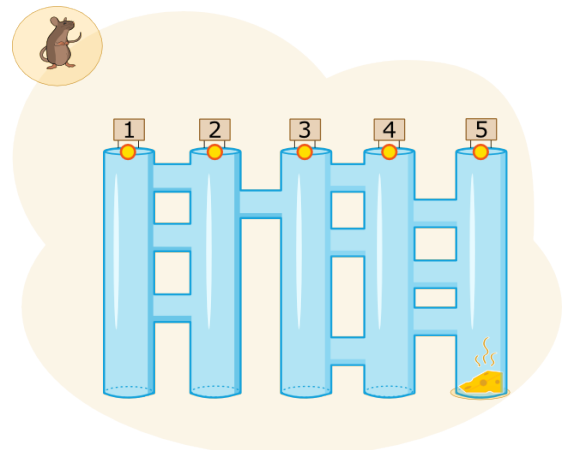
V katerih od spodnjih labirintov bo prišel do rdeče pike?



Miš je pri vrhu sistema cevi in želi priti do sira na dnu cevi 5.

Miš vedno upošteva te ukaze:

1. pojdi navzdol, **dokler** nisi pri prehodu (levem ali desnem),
2. **pri vsakem prehodu** pojdi po vodoravni cevi; nadaljuj z ukazom 1.



Pri kateri cevi naj začne, da bo prišla do sira na dnu cevi 5?

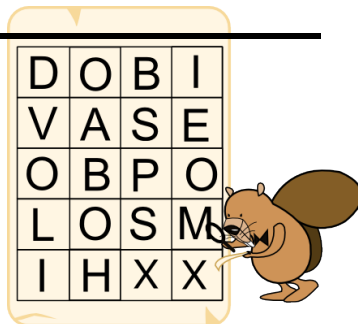
SKRIVNA SPOROČILA

Bober Boris želi bobrovki Branki poslati skrivno sporočilo: DOBIVASEOBPOLOSMIH

Vsako črko zapiše v tabelo s štirimi stolpci od leve proti desni, vrstico za vrstico tako, da začne zgoraj levo, kot kaže slika. Prazen prostor zapolni z X.

Nato ustvari skrivno sporočilo tako, da bere znake z vrha navzdol, stolpec za stolpcem: DVOLIOABOHBSPSXIEOMX

Bobrovka Branka mu je odgovorila: PPLMRRA!AIBXVŠOX. Kaj mu je sporočila? _____



PLES

Bojan se uči plesa na desni.

Njegov začetni položaj je tak:

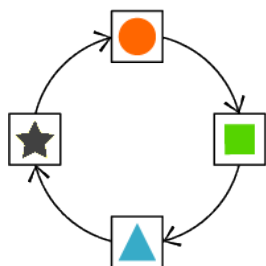


V katerih od spodnjih položajev je bil med plesom? Obkroži.



1. Pokrči kolena.
2. Dvigni obe roki.
3. Nagni glavo na eno stran.
4. Iztegni kolena.
5. Nagni glavo na drugo stran.
6. Spusti obe roki.
7. Poravnaj glavo.

ČAROBNI VALJ



Čarobni valj zamenja vse kroge s kvadrati, kvadrate s trikotniki, trikotnike z zvezdami, zvezde pa s krogi.

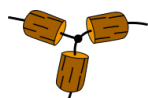
Spodnja slika kaže, kaj dobimo, če povaljamo krog in trikotnik: krog se spremeni v kvadrat, trikotnik pa v zvezdo.



Kaj dobimo, če povaljamo spodnje zaporedje?



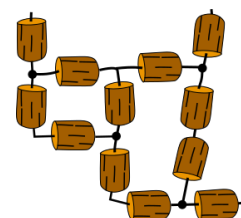
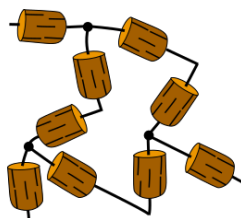
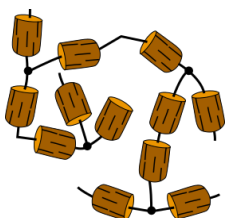
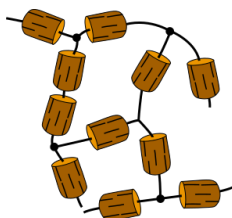
IGRAČE IZ ZAMAŠKOV



Bober je našel veliko škatlo z zamaški. Po trije zamaški so povezani z vrvicami, kot kaže slika. K vsakemu takemu delu lahko na vrvice, ki grejo skozi zamaške, pritrdiš največ tri druge dele.

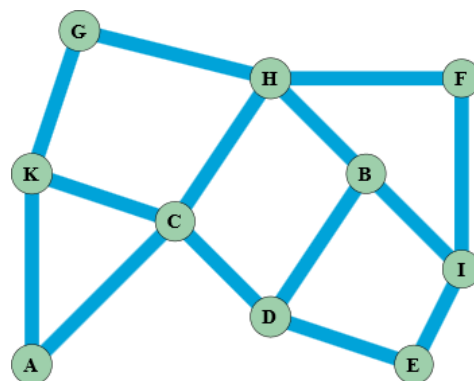
Bober želi iz delcev sestaviti igračo, ne da bi razdrl obstoječe delce.

Katere igrače **ne** more sestaviti?



ZDRAVSTVENI DOM

Bobri živijo na križiščih kanalov, označenih s črkami. V mestu bodo zgradili tri zdravstvene domove. Postaviti jih želijo tako, da bodo bobri do najbližje plavali skozi največ en vodni kanal, ne glede na katerem križišču so. Na katera križišča naj jih postavijo?



ROJSTNODNEVNA TORTA

Beno praznuje enajsti rojstni dan. Njegova mama bo število 11 zapisala s petimi svečkami.

1	2	4	$1+2=3$	$1+4=5$

- Prižgana svečka čisto desno predstavlja število 1.
- Prižgana svečka levo od nje predstavlja število 2, to je dvakrat 1. Tretja svečka predstavlja število 4, to je dvakrat 2. In tako dalje.
- Če gori več kot ena svečka, vrednosti svečk seštejemo. Če prižgemo najbolj desni dve svečki, to pomeni $1 + 2$ in dobimo številko 3.

Na desni sliki označi, katere svečke mora prižgati, da bodo kazale število 11?

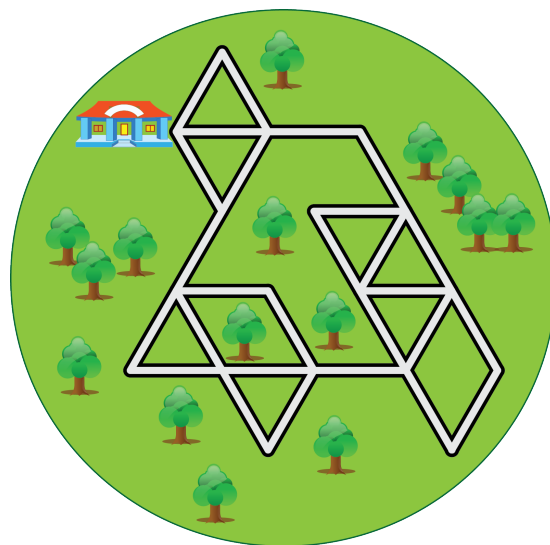


OČISTI PARK

Hišnica Jana skrbi za poti v šolskem parku. V parku je 27 odsekov poti, ki jih ločujejo križišča in ovinki. Vsak odsek je dolg 10 metrov.

Nagajivi otroci se pogosto igrajo z debli in z njimi zapirajo pot. Vsako jutro gre Jana na obhod, ki ga začne in konča pri šoli. Med obhodom pregleda vse odseke poti. Ker želi biti učinkovita, vedno izbere svojo pot tako, da prehodi čim manj.

Kako dolg je njen jutranji sprehod? _____



VRNI SE

Robot ima na hrbtni pet tipk. Tipka ga premakne za eno polje naprej (gor, dol, levo ali desno – kamor je pač obrnjen). Tipka ga premakne za eno polje nazaj. in ga zasukata v levo ali desno, pri čemer ostane na istem polju.

S pritiskanjem na te gumbе sestavimo program. S tipko ga poženemo. Če jo pritisnemo večkrat, robot večkrat ponovi program.

Štrije mali bobri so se igrali s svojimi roboti. Vsak od njih je ustvaril svoj program. Vsak je **dvakrat** pritisnil gumb GO. Eden od robotov je končal pot na polju, na katerem je začel. Kateri?

- A)
- C)

- B)
- D)